

Présentation

La Maison du libre est une association œuvrant sur des activités sous licences libres ou apparentées. Ces activités ne concernent pas seulement les informaticiens mais aussi les acteurs des cultures libres (musiciens, écrivains, photographes...) et les producteurs de contenus mis en biens communs (associatifs, enseignants, personnes...).

Ses objectifs sont de promouvoir le libre sous toutes ses formes et de contribuer à ce mouvement par des actions militantes, de conseil, d'accompagnement et de formation, d'organisation d'événements et de projets autour des contenus, des créations et des logiciels libres, le tout reposant sur des standards ouverts.

Toute personne en accord avec ces principes est la bienvenue dans l'association.

Contact

Les membres de l'association se réunissent à des endroits et des moments différents suivant l'activité choisie :

Activité	Lieu	Horaire
MDL Café	Pen ar Creac'h	Vendredi soir à 20H30
Les Petits Hackers	Pen ar Creac'h	Samedi de 10H à 12H et de 14H à 17H
TyFab	Rue Gasté	Jeudi à 20H
Ateliers d'informatique	Pen ar Creac'h	Vendredi soir à 21H
Ateliers d'électronique	Rue Gasté	Un dimanche sur deux à 16H

Deux adresses :
Maison du Libre
Espace associatif de Pen ar Créach

6 rue Pen ar Créach

29200 Brest

et

Maison du Libre/Tyfab

24 rue Gasté

29200 Brest

maison du libre



Une licence libre est un contrat juridique qui confère à toute personne morale ou physique, en tout temps et en tout lieu, les quatre possibilités suivantes sur une œuvre :

- La possibilité d'utiliser l'œuvre, pour tous les usages ;
- La possibilité d'étudier l'œuvre ;
- La possibilité de redistribuer des copies de l'œuvre ;
- La possibilité de modifier l'œuvre et de publier ses modifications.

Référence : http://fr.wikipedia.org/wiki/Licence_libre
http://fr.wikipedia.org/w/index.php?title=Licence_libre&action=history - Cet article est sous la licence Creative Commons Attribution - Partage dans les Mêmes Conditions



Maison du Libre
Espace associatif de Pen ar Créach
6 rue Pen ar Créach
29200 Brest

Libr@net

Le projet libr@net est une plate-forme de services sur Internet qui garantit la protection des données personnelles, non utilisées à des fins commerciales. Tout le monde peut aujourd'hui avoir une messagerie e-mail gratuite, un blog pour s'exprimer sans publicité, un service de conversations instantanées (tchat). Il est aussi possible de gérer un agenda personnel ou collaboratif ainsi que sauvegarder ses tâches et ses contacts.

Les petits hackers

Découverte et initiation à l'informatique, l'électronique et la réalisation de petits programmes sous GNU/Linux.

A partir de 8 ans.

Install Party

L'association maison du libre et l'association Finix organisent régulièrement des Install Party au cours desquelles les participants peuvent installer des logiciels libres sur leur machine personnelle en se faisant



Ateliers d'informatique

Quel que soit votre âge ou votre niveau en informatique, la maison du libre propose des ateliers pour apprendre l'informatique : internet, bureautique, graphisme, vidéo ... L'association Finix propose des ateliers administration systèmes et réseaux le vendredi soir.

Ateliers d'électronique

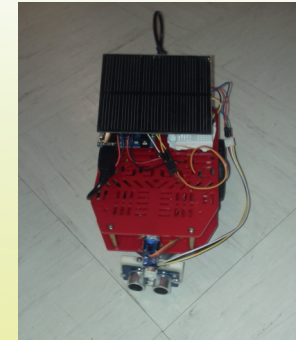
Un dimanche sur deux, des amateurs d'électronique se rencontrent pour travailler sur des projets communs ou personnels (domotique, station météo...).

Drone marin (OSMOSE)

La cartographie libre n'a pas encore exploré le milieu marin. C'est ce que propose la maison du libre au travers de ce projet. Il s'agit de construire un module autonome se déplaçant en milieu marin et ayant pour objectif de cartographier la rade de Brest.

MDL Café

Le MDL Café est un moment convivial pour rencontrer, discuter avec les bénévoles qui font la vie de l'association, pour présenter l'association, les projets en cours ainsi que son fonctionnement et c'est aussi l'endroit idéal pour discuter de l'actualité autour du Libre.



OpenStreetView

Le projet Open Street View est un outil de visite virtuelle en ligne qui s'appuie sur un système de prise de vue sphérique.

TyFab

Le TyFab est un atelier de fabrication numérique (FabLab). C'est un lieu où l'on trouve des outils et des machines pour la conception et la réalisation d'objets de toute sorte.

